

Liebe Spieler\*innen!

Bald ist es so weit! Dann startet die "Taverne im Nebel 15 – Schall und Rauch" - und wir freuen uns schon sehr darauf! Hier sind deshalb noch einige Infos für euch.

Bitte lest sie aufmerksam bis zum Ende durch, wir probieren alles zusammenzutragen, was für euch wichtig ist (solltet ihr als NSC oder Helfer angemeldet sein, erhaltet ihr Informationen ggf. doppelt):

### **1. Anmeldung, Platzbestätigung und Zugang zur Veranstaltung**

Ihr habt euch für die "Taverne im Nebel 15 – Schall und Rauch" vom 18.08. bis 20.08.2023 angemeldet. Diese E-Mail ist ausdrücklich KEINE Bestätigung für euren Platz. Diese solltet ihr nach Eingang eurer Zahlung bereits erhalten haben. Wer feststellt, dass er nicht mehr zur TiN kommen kann, melde sich bitte ab! Wir würden ggf. frei werdende Plätze gern für Interessenten auf der Warteliste nutzen.

Solltet ihr noch nicht vollständig bezahlt haben, bringt bitte den (Differenz-)Betrag zum Check-In mit. Letzter Buchungstag ist der 13.08.2023.

**Zugang zur TiN** erhält nur, wer uns einen tagesaktuellen Test (vom gleichen Tag, wie die Anreise) nachweisen kann. Wer Zeit sparen möchte, bringt ein Zertifikat einer offiziellen Teststelle mit. Ansonsten führen wir den Test vor dem CheckIn durch. Wir haben ausreichend Tests vor Ort. Ihr erhaltet dann ein Teilnehmerarmbändchen, das ihr ggf. stichprobenartig in der Taverne oder bei der Essensausgabe vorzeigen können müsst.

Am Samstagmorgen gibt es ebenfalls einen verpflichtenden Corona-Schnelltest für alle Teilnehmer. Dieser wird wieder am CheckIn durchgeführt und dokumentiert. Ihr erhaltet ein neues Teilnehmerbändchen. Bitte führt diesen Test durch, bevor ihr etwas anderes tut. Es gibt u.A. erst Frühstück, wenn ihr einen negativen Test habt.

#### **Für die Minderjährigen:**

Denkt an eure Formulare zur Aufsichtspflichtübernahme. Ohne diese ist die Teilnahme nicht möglich! Ausnahme bilden Kinder, die in Begleitung ihrer Eltern kommen. Alle anderen kümmern sich bitte um das Formular. Bringt es vollständig ausgefüllt mit zur TiN. Ihr müsst es beim CheckIn abgeben! Ihr findet es im Conorganizer bei den downloadbaren Dokumenten.

Die Person, die die Aufsichtspflicht übernimmt (egal ob Eltern oder als Begleitperson) muss auch seinen Schützling immer im Blick behalten.

Es wird wieder Quests für Kinder geben und Quests für Erwachsene. Quests für Erwachsene sind grundsätzlich nicht für Kinder geeignet. Eltern achten bitte darauf, dass ihre Kinder das Eigentum der andern Teilnehmer achten und nicht in fremde Zelte gehen. Außerdem sind sie aus Kämpfen fernzuhalten. Ausnahmen besprecht ihr mit der Spielleitung (SL) vor Ort.

### **2. Das Spielgelände**

Die TiN findet, hauptsächlich in den Außenbereichen des Geländes statt. Das Gebäude ist in Teilen Outtime-Zone (diese Bereiche stehen damit leider nicht zur Verfügung). Der WC-Bereich und die Duschräume sind für euch nutzbar sowie 1 bzw. 2 Nischen. Die Taverne und die Küche bzw.

Essensausgabe (es gibt kein Buffet) finden im Freien statt. Es gibt entsprechend Sitzgruppen und durch Zelte und Pavillons überdachte Bereiche. Auch die Sitznischen im Gebäude sind nur eingeschränkt nutzbar! Entsprechend sollte eure Kleidung warm und wetterfest ausgelegt sein.

### **3. Anreise, Time-In bis Time-Out, Abreise**

Die Anreise findet am Freitag ab 16 Uhr statt. Eine frühere Anreise ist aufgrund des Betriebs der Waldkita auf dem Gelände nicht ohne weiteres möglich. Diese schließt um 15 Uhr. Begründete Ausnahmen für eine frühere ANreise (wenn ihr z.B. Helfer oder NSC seid) besprecht ihr bitte mit der Teilnehmerverwaltung (schreibt uns eine E-Mail an tin15@corunja.de).

Hier nochmal die **Adresse** des Geländes:

Abenteuerzentrum im Grunewaldheim (AZiG)

Eichhörnchensteig 3

14193 Berlin (-Charlottenburg-Wilmersdorf)

Zur Ansicht: [http://www.openstreetmap.de/karte.html?](http://www.openstreetmap.de/karte.html?zoom=18&lat=52.47441&lon=13.27059&layers=B0)

[zoom=18&lat=52.47441&lon=13.27059&layers=B0](http://www.openstreetmap.de/karte.html?zoom=18&lat=52.47441&lon=13.27059&layers=B0)

Mit dem Auto ist das Gelände zwar zu erreichen, wir haben aber keine Parkplätze und euer Auto kann nicht im Wald stehen bleiben. Der Förster versteht da wenig Spaß. Wer sein Auto stehen lässt, zahlt ungefähr 250 Euro plus Abschleppkosten. Am Waldeingang zum Eichhörnchensteig gibt es eine Polleranlage, in Ausnahmefällen ist ein Befahren des Geländes zum Abladen (und am Sonntag wieder Beladen) möglich. Sprecht dies unbedingt vor dem Anreisetag mit uns ab (schreibt uns eine E-Mail an tin15@corunja.de).

**Timeln** ist für zwischen 19 und 20 Uhr geplant. Es wird eine OT-Ansprache für alle geben und anschließend für alle, die das wollen, IT-Anreisen durch den Nebel.

**TimeOut** ist am Sonntag um 12 Uhr. Solltet ihr vorher abreisen müssen, tut dies bitte möglichst, ohne die anderen Spieler zu stören und platziert ggf. eure Zelte am Rand. Seid vor 12 Uhr bitte nicht in OT-Kleidung unterwegs. Nach TimeOut verlasst das Gelände bitte möglichst bis 15 Uhr, da wir am Sonntag komplett abgebaut haben müssen.

Bringt euch bitte (verschießbare) Schüsseln mit, wenn ihr übrig gebliebenes Essen mitnehmen möchtet.

### **4. Regelsystem und Modifikationen**

Wir spielen nach DKWDDK (Du kannst, was du darstellen kannst) mit einigen Regelmodifikationen.

Drei Worte zu diesen: **\*Bitte lest sie!\*** Ihr findet sie im Conorganizer bei den Dokumenten zum Download.

### **5. Ablauf, CheckIn und CheckOut**

Am Eingang des Geländes stoßt ihr auf unseren CheckIn. Bitte tragt beim Warten und beim CheckIn eine FFP2 oder medizinische Maske. Wir überprüfen dort eure Anmeldung und eure Corona-Nachweise, bevor ihr das weitere Gelände betreten könnt. Wir haben ausreichend Tests für euch vor Ort. Nur wer einen negativen Test vorweisen kann (vor Ort oder Tagesaktuell aus einem offiziellen Testzentrum), kann an der Veranstaltung teilnehmen.

Außerdem bestätigt ihr uns eure Anwesenheit durch eure Unterschrift. Das ist wichtig für unsere Veranstaltungsversicherung. Nach dem OT-CheckIn folgt der IT-CheckIn, aber nur, wenn ihr besondere Charakterkonzepte oder Gegenstände inkl. Bestätigungen dabei habt, von denen unsere SL wissen sollte. Wenn ihr neue Spieler\*innen seid, bekommt ihr an dieser Stelle auch gern noch eine kurze Einführung. Sprecht uns einfach an. Solltet ihr es dort vergessen, oder wir gerade zu viel zu tun haben, fragt später jemanden vom Spielleitungsteam (SL).

Wir weisen außerdem darauf hin, dass es keinen Waffencheck gibt! Ihr seid für eure Waffen und Kennzeichnungen selber verantwortlich. Ausnahme sind Bogenschützen: Rundkopfpfeile (IDV-Pfeile) sind nicht gestattet, zeigt unseren SL bitte, was ihr dabei habt.

Einen dauernden CheckOut haben wir diesmal nicht. Wir stellen euch gern CheckOut-Bestätigungen für erspielte Dinge oder eure Teilnahme auf Anfrage aus. Ihr hinterlasst dazu eure Daten bei den SL und bekommt die Bestätigung nachträglich.

## **6. Tagesgäste**

Für Tagesgäste ist die Anreise am 19.08.2022 zwischen 10:30 und 12:00 Uhr möglich. Da machen wir den CheckIn für euch auf. Bitte kommt direkt in Gewandung auf das Gelände. Auch für euch gilt: kommt bitte mit einem Testzertifikat vom Testzentrum oder macht bei uns vor Ort einen Schnelltest. Auch ihr bekommt ein Teilnehmerbändchen.

Ihr könnt dann auch gern mit einer SL im Anschluss eure IT-Anreise durch die Nebel ausspielen. Um eure Abreise flexibel gestalten zu können, könnt ihr eure CheckOut-Bestätigungen gleich beim CheckIn ausfüllen lassen. Solltet ihr dann später noch etwas Besonderes erspielen, das ihr auschecken wollt, hinterlasst ihr dazu eure Daten bei den SL und bekommt die Bestätigung nachträglich.

Die Veranstaltung endet für alle Tagesgäste spätestens gegen 0:00 Uhr.

## **7. Schlafplätze**

**Spieler mit Hausplätzen** haben Doppelstockbetten in Gruppenräumen gebucht. Ihr müsst euch Kissen, Bettzeug+Bettwäsche oder Schlafsack selbst mitbringen. Wir werden versuchen die Räume gut zu durchlüften. Bitte bringt euch warme Schlafsachen mit.

**Alle Zelter:** Vergesst Schlafsack und Isomatte nicht. Es kann immer mal kalt oder ungemütlich werden. Bitte informiert euch über das zu erwartende Wetter und bringt euch entsprechend warme Schlafsäcke, Decken, etc. mit. Markiert eure Zeltschnüre mit geschlossenen Laternen oder Knicklichtern.

## **8. Verpflegung und Getränke**

Die Küche (und Taverne) öffnet am Freitag direkt ab/mit Timeln. Solltet ihr davor "Verpflegung" brauchen, bringt dies bitte selbst mit. Während der TiN stellen wir euch ausreichend leckeres Essen zur Verfügung, wo ihr auch vegetarische und vegane Gerichte finden werdet. Am Samstag und Sonntag gibt es ab ca. 8 Uhr bis ca. 10:30 Uhr das Frühstück. Getränke gibt es in der Taverne. Zum Frühstück sind die alkoholfreien Getränke, bis auf (alkoholfreies) Bier und Malzbier, kostenlos. Am Freitag sowie Samstag und Sonntag nach 10:30 Uhr können alkoholfreie und alkoholische Getränke zu günstigen Preisen in der Taverne erworben werden. Unser Angebot umfasst viele Metsorten, Fruchtweine, Cidre, helles, dunkles und alkoholfreies Bier sowie Säfte und Mineralwasser, Malzbier, Kaffee, Tee und Kakao.

Zusätzlich wird euch den ganzen Tag unsere Lángos-Crew verwöhnen.

Beim CheckIn oder in der Taverne könnt ihr Tavernenkarten (Mehrfach-Getränkebons) erwerben. Dafür zahlt ihr einen Betrag ein, den ihr dann als Guthaben in der Taverne verwenden könnt. Ist dieser aufgebraucht, könnt ihr weitere Tavernenkarten erwerben. Die Bezahlung von einzelnen Getränken mit (Klein-)Geld ist nicht vorgesehen. Nicht verbrauchtes Guthaben solltet ihr euch am Ende der Veranstaltung in der Taverne wieder auszahlen lassen. Die Karten sind nicht auf andere Veranstaltungen übertragbar. Bitte bringt euch entsprechend Kleingeld mit. Da auch wir alles rechtzeitig abbauen müssen, werden wir am Sonntag nach 15 Uhr keine Karten mehr umtauschen können.

Die Küche wird um Freitag und Samstag 00:00 Uhr schließen, der Tresen Samstag und Sonntag um 03:00 Uhr und wieder ab 08:00 Uhr öffnen.

### **9. Tonwaren-Pfand**

Wie auf unseren Veranstaltungen üblich, wollen wir die moderne Welt visuell möglichst aussperren, dazu gehört auch, dass wir ungern Glasflaschen sehen. Wir haben genug Becher für alle da. Leider sind Tonbecher teuer, daher nehmen wir 5 Euro Pfand pro Becher und 10 Euro pro Tonkrug (0,75l). Für Essschüsseln gelten ebenfalls 5 Euro. Den Pfand könnt ihr in der Taverne entrichten. Ihr bekommt dafür eine Pfandmarke, die ihr gemeinsam mit dem Geschirr abgeben müsst, wenn ihr euer Pfand wiederbekommen wollt. Bitte bringt möglichst passendes Geld für das Pfand mit.

Wer auf eine eigene Flasche nicht verzichten will, dem empfehlen wir, sich ein Flaschenverhüterli zu nähern - einfach einen Stoffschlauch, den man über die Flasche ziehen kann.

### **10. Eigenes Geschirr**

Könnt ihr mitbringen und nutzen. Merkt euch bitte für die Taverne, welches Fassungsvermögen eure mitgebrachten Tassen, Becher, Krüge und Flaschen haben.

Bitte wascht es NICHT in den Toiletten- oder Duschräumen! Wer das tut, gefährdet das Abflusssystem. Es kann auf dem Gelände sehr schnell zu Verstopfungen kommen! Es wäre schade, wenn wir die TiN dadurch abrechen müssten.

Wenn ihr eure Sachen in die große Küche zum Spülen gebt, beachtet folgendes: 1. Bitte auf wasserfeste Markierung achten. 2. Sie wandern durch eine Gastro-Geschirrspülmaschine! 3. Es kann sein, dass es etwas länger dauert, bis ihr sie wieder bekommt. 4. Wir übernehmen keine Haftung für abgegebenes Geschirr.

### **11. Feuer, Grillen und Rauchen**

Das \*Rauchen\* ist auf dem Gelände untersagt, insbesondere im Gebäude. Das gilt auch für Shishas und moderne Dampfgeräte. Abhängig von der aktuellen Waldbrandstufe, gibt es vielleicht eine ausgewiesene Raucherstelle, die ihr nutzen könnt.

Ebenso gibt es vielleicht wieder eine Feuerstelle. Den Betrieb eigener Feuerstellen, Feuerschalen oder offenes Licht wie Kerzen, Fackeln und ähnlichem können wir leider nicht gestatten! Wir befinden uns im Wald (-> [Berliner Waldgesetz §19](#)). Auch eigene Grills können wir nicht zulassen. Ersetzt Ambientebeleuchtung für eure Lager oder Kostüme nach Möglichkeit bitte durch LED-Lichter oder geschlossene Laternen.

## **12. Plot**

Es gibt verschiedene Plots. Diese unterteilen sich in Kinder- und Erwachsenenplots. Bitte achtet darauf, dass die richtige Personengruppen an den richtigen Plots teilnimmt. ;-) Wenn ihr Gegenstände mit roten Markierungen findet, sprecht die Spielleitung (SL) an. Wenn ihr euch unsicher seid, ob ein Gegenstand zum Plot gehört, bitte ebenfalls. An dieser Stelle nochmal der Hinweis: Bitte beachtet unsere Regelmods (ihr findet sie im Conorganizer im Downloadbereich der Veranstaltung).

**So, das wars. Wer Fragen hat, melde sich bitte per E-Mail: [tin15@corunja.de](mailto:tin15@corunja.de)**

Wir sind ab dem 16.08. nur noch sporadisch per Mail erreichbar. Meldet euch ab dann bei dringenden Fragen bitte bei Mara unter 0176 4456 3388 oder wir antworten euch dann nachts ;-)

Wir hoffen, ihr findet alle gut den Weg zu uns und freuen uns auf ein wunderschönes Wochenende mit euch!

Herzliche Grüße an euch alle

Euer TiN-Orga-Team  
Weltenspiel e.V.