

## Weltenspiel e.V.



### Lusitanien 2 – Die Jagdgesellschaft – 17.-19. Januar 2020

#### Generelle Informationen für das IT-Geschehen

Lusitanien 2 spielt in einem Land der Mittellande-Kampagne. Wir entführen euch in ein im Corunjanischen Städtebund angesiedeltes Landgut, dessen Besitzer einen orientalischen Hintergrund haben. Das Con wird sich größtenteils im Gebäude abspielen. Der Schwerpunkt liegt auf Ambiente, Hofhaltung und Detektivspiel.

#### 1. Ein paar Infos zum Land

Das Land, in dem ihr euch befindet, heißt Corunja, bzw. genauer: Der Corunjanische Städtebund. Es liegt nördlich von Bahia und Braganca. Auf dem Weg nach Meseta de Nieve erfahrt ihr, dass es sich bei Lusitanien um eine der sechs Provinzen des Städtebunds handelt. Meseta de Nieve ist eines der 36 Lehen, in die die Provinz wiederum aufgeteilt ist. Es hat darin irgendeine Sonderstellung, aber darüber erfahrt ihr nicht mehr. "Die Erklärung nähme zu viel Zeit in Anspruch und Ihr wollt doch pünktlich kommen!", heißt es.

Die Hauptstadt Lusitaniens heißt Munzalweg. Sie wird vom Hierophant regiert.

Die Religion des Landes benennt die Götter nicht, zweifelt deren Existenz aber nicht an. Im Glauben und Alltag spielen 6 Tugenden und damit verbundene Elemente eine wichtige Rolle: Tapferkeit (Luft), Liebe (Feuer), Weisheit (Wasser), Geduld (Erde), Eintracht (Holz) und Gerechtigkeit (Metall). Der Klang steht als verbindendes Element.

Priester sind hoch angesehen. Man erkennt sie an lilafarbener Kleidung, der Farbe, die dem Klang zugeordnet ist. Priester haben außerdem einen Gürtel, auf dem 1-6 Tugend/Elementsymbole abgebildet sind. Je mehr Symbole, desto höher ist der Rang des Priesters.

#### 2. Zur Einladung

Euer Charakter kann persönlich eingeladen worden sein oder von der Jagdgesellschaft gehört haben. Spielt ihr Adlige, dann geht davon aus, eine Einladung erhalten zu haben. Andere Charaktere reisen vielleicht an, um als Unterhalter oder als Unterstützung bei der Jagd tätig zu sein. Etliche werden auch Geschichten zum Besten geben. Möglicherweise will euer Charakter auch als Diener anheuern.

#### 3. Die Jagdgesellschaft

Die Jagd wird am Samstag tagsüber stattfinden. (Es werden natürlich keine echten Tiere gejagt.) Wir wollen dabei auch das eigentliche Spielgelände verlassen und im Grunewald unterwegs sein. Dabei werden wir es nicht verhindern können, Passanten zu begegnen, aber wir versuchen, uns davon nicht stören zu lassen. Seid nur bitte entsprechend vorsichtig, wenn ihr eure Waffen nutzt. Am Ende der Jagd wird ein/e Jagdkönig/in gekürt.

Fragen bitte an [lusitanien2@corunja.de](mailto:lusitanien2@corunja.de) oder an 0176 44563388 (Mara).

Herzliche Grüße,  
Eure Weltenspiel (TiN-) Orga